

QUẬN ĐOÀN - PHÒNG GD&ĐT -
CÔNG TY CP CÔNG NGHỆ VÀ
SÁNG TẠO TRẺ TEKY HOLDINGS
CHI NHÁNH TẠI
THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

Số: 47 -KHPH/QĐ-PGD&ĐT-TEKY

Bình Tân, ngày 19 tháng 3 năm 2024

KẾ HOẠCH PHỐI HỢP

Tổ chức Hội thi Tin học trẻ quận Bình Tân năm học 2023 - 2024

Nhằm thúc đẩy và phát triển phong trào học tập, sáng tạo và ứng dụng tin học cho thanh thiếu nhi trên địa bàn quận Bình Tân, Quận Đoàn phối hợp cùng Phòng Giáo dục và Đào tạo Quận và Công ty cổ phần Công nghệ và Sáng tạo trẻ Teky tổ chức Hội thi “Tin học trẻ quận Bình Tân” năm học 2023 - 2024, nội dung cụ thể như sau:

I. MỤC ĐÍCH - YÊU CẦU

1. Mục đích:

- Khuyến khích thanh thiếu nhi học tập tin học, nâng cao năng lực số; đồng thời phát hiện các năng khiếu trẻ về công nghệ thông tin trong trường học, góp phần nâng cao chất lượng nhân lực phục vụ chuyển đổi số của Quận và Thành phố.
- Phát huy mạnh mẽ tính sáng tạo, kiến thức, kỹ năng của học sinh để giải quyết các vấn đề trong thực tế, ứng dụng vào đời sống xã hội.
- Lựa chọn đội tuyển cấp Quận tham dự Hội thi Tin học trẻ cấp Thành phố năm 2024.

2. Yêu cầu:

- Các hoạt động được tổ chức thiết thực, hiệu quả, tiết kiệm đảm bảo tiến độ đề ra, công tác tuyên truyền được thực hiện hiệu quả.
- Đảm bảo 100% các Liên đội Tiểu học (TH), Trung học cơ sở (THCS), Đoàn trường Trung học phổ thông (THPT), Trung tâm giáo dục nghề nghiệp - giáo dục thường xuyên (TT GDNN - GDTX) trên địa bàn Quận tham gia hội thi.

II. THỜI GIAN - ĐỊA ĐIỂM TỔ CHỨC

- Vòng thi sơ loại trực tuyến: từ ngày 24/3/2024 đến hết ngày 04/4/2024.
- Vòng chung kết: ngày 14/4/2024.



- Địa điểm: sẽ có thông báo sau.

III. ĐỐI TƯỢNG DỰ THI, CÁC BẢNG THI

1. Đối tượng dự thi:

- Đội viên, đoàn viên, học sinh đang học tập, sinh hoạt tại các trường Tiểu học, Trung học cơ sở, Trung học phổ thông, Trung tâm GDNN - GDTX trên địa bàn quận Bình Tân.

2. Các bảng thi:

- Phần thi Kỹ năng lập trình:

+ **Bảng A:** Thi kỹ năng lập trình dành cho học sinh khối Tiểu học (*thi cá nhân*).

+ **Bảng B:** Thi kỹ năng lập trình dành cho học sinh khối THCS (*thi cá nhân*).

+ **Bảng C:** Thi kỹ năng lập trình dành cho học sinh khối THPT (*thi cá nhân*).

- Phần thi Sản phẩm sáng tạo Tin học:

+ **Bảng D1:** Thi sản phẩm sáng tạo dành cho học sinh khối TiH, THCS (*phần mềm, phần cứng hoặc sản phẩm tích hợp*). Mỗi sản phẩm có tối đa 02 thí sinh. Sản phẩm dự thi chưa từng đạt giải ở các Cuộc thi, Hội thi khác tính đến thời điểm đăng ký dự thi.

+ **Bảng D2:** Thi sản phẩm sáng tạo dành cho học sinh khối THPT (*phần mềm, phần cứng hoặc sản phẩm tích hợp*). Mỗi sản phẩm có tối đa 02 thí sinh. Sản phẩm dự thi chưa từng đạt giải ở các Cuộc thi, Hội thi khác tính đến thời điểm đăng ký dự thi.

3. Thể lệ Hội thi:

(Đính kèm theo Kế hoạch)

IV. CƠ CẤU GIẢI THƯỞNG:

Giải	Bảng				
	A	B	C	D1	D2
Giải nhất	1	1	1	2	1
Giải Nhì	1	1	1	2	1
Giải Ba	1	1	1	2	1
Giải Khuyến khích	3	3	3	4	3
Tổng cộng	6	6	6	10	6

- Ban Tổ chức Hội thi có thể điều chỉnh cơ cấu, số lượng giải thưởng cho phù hợp với kết quả thi thực tế.

- Tất cả các thí sinh tham gia Vòng Chung kết sẽ được Ban Tổ chức Hội thi cấp giấy chứng nhận tham gia dự thi.

V. BIỆN PHÁP THỰC HIỆN

1. Thành lập Ban Tổ chức:

** Đồng Trưởng ban:*

- Đ/c Ngô Văn Tuyên - Quận ủy viên, Trưởng Phòng GD&ĐT Quận;
- Đ/c Nguyễn Lê Trung Hiếu - Bí thư Quận Đoàn;
- Ông Phạm Công Luân - Phó tổng giám đốc Học viện sáng tạo công nghệ Teky Holdings.

** Đồng Phó ban:*

- Đ/c Trần Minh Kha - Phó Trưởng Giáo dục và Đào tạo quận;
- Đ/c Trần Thị Huyền - Phó Bí thư Quận Đoàn, Chủ tịch Hội đồng Đội quận.
- Ông Nguyễn Vĩnh Lợi - Trưởng phòng đối tác sự kiện Học viện sáng tạo công nghệ Teky Holdings.

** Các thành viên:*

- Đ/c Nguyễn Thị Kim Ngân - UVBTV, Phó Chủ tịch Hội đồng Đội quận;
- Đ/c Nguyễn Thị Ban - Trợ lý thanh niên phòng GD&ĐT Quận phụ trách phổ cập giáo dục - dục Quận;
- Bà Đinh Thị Như Thùy - Nhân viên Học viện sáng tạo công nghệ Teky Holdings.
- Đ/c Trần Thị Ngọc Huyền - UVBCH, Chánh Văn phòng Quận Đoàn;
- Đ/c Phan Thị Anh Thư - Chuyên viên phụ trách công tác thiếu nhi - Hội đồng Đội, khu vực trường học Quận Đoàn;
- Đ/c Trần Tường Duy - Chuyên viên Văn phòng Quận Đoàn;
- Đ/c Lê Đan Khanh - Cán bộ Quận Đoàn;
- Đ/c Huỳnh Thị Ngọc Trân - Cán bộ Quận Đoàn.

2. Tổ chức thực hiện:

2.1. Quận Đoàn:

- Phối hợp với Công ty Cổ phần Công nghệ và sáng tạo trẻ Teky Holdings xây dựng và ban hành Kế hoạch phối hợp tổ chức Hội thi đến các trường Tiểu học, Trung học cơ sở, THPT và Trung tâm GDNN - GDTX trên địa bàn Quận; thống nhất các nội dung, đảm bảo quy trình, chất lượng tổ chức Hội thi.

- Tham mưu thành lập Ban Giám khảo Hội thi.

- Tuyên truyền, triển khai Hội thi đến đông đảo đội viên, đoàn viên, học sinh các trường Tiểu học, Trung học cơ sở, THPT và Trung tâm GDNN - GDTX trên địa bàn Quận biết đến và tham gia Hội thi.

- Phát động, đôn đốc các Liên đội triển khai Hội thi đến các em học sinh, đảm bảo có ít nhất 5.000 học sinh tham gia và có kết quả làm bài thi trên hệ thống của Ban Tổ chức.

- Chịu trách nhiệm về công tác tổ chức hội thi và kinh phí khen thưởng.

2.2. Phòng Giáo dục và Đào tạo quận:

- Triển khai Hội thi đến Ban Giám hiệu các trường Tiểu học, Trung học cơ sở trên địa bàn quận.

- Tham gia thành phần Ban Giám khảo Hội thi.

2.3. Học viện công nghệ và sáng tạo trẻ Teky Holdings:

- Chịu trách nhiệm nội dung chuyên môn Hội thi.

- Chịu trách nhiệm về công tác chuyên môn, kỹ thuật và tư vấn, hướng dẫn các thí sinh về đăng ký tham gia Hội thi. Cung cấp các bài giảng cho các đơn vị có học sinh tham gia.

- Chịu trách nhiệm tài trợ chi phí: toàn bộ kinh phí giải thưởng và chi phí xây dựng cơ sở dữ liệu....,

- Tham gia Ban Giám khảo Hội thi.

2.3. Các cơ sở Đoàn THPT, Trung tâm GDNN - GDTX, các Liên đội TiH, THCS trên địa bàn Quận:

- Thông tin, tuyên truyền rộng rãi đến các em học sinh trong đơn vị. Đảm bảo có ít nhất 50% học sinh tại đơn vị đăng ký tham gia Vòng sơ loại Hội thi.

- Tham gia tập huấn cho các em trước khi thi.




- Các đơn vị dự thi Vòng chung kết đầu tư, chuẩn bị tốt các sản phẩm sáng tạo.

- Các thí sinh vào vòng chung kết sẽ đại diện Quận tham dự Hội thi cấp Thành phố.

3. Tiến độ thực hiện:

- Tháng 3/2024: Ban hành kế hoạch đến các đơn vị.
- Từ tháng 3/2024 đến tháng 4/2024: Tổ chức thi Vòng Sơ loại.
- Ngày 14/4/2024: Tổ chức Vòng Chung kết, lễ tổng kết, trao giải Hội thi.

Trên đây là kế hoạch phối hợp tổ chức Hội thi Tin học trẻ cấp quận Bình Tân năm học 2023 - 2024 giữa Quận Đoàn, Phòng Giáo dục và Đào tạo Quận và Công ty cổ phần Công nghệ và Sáng tạo trẻ Teky Holdings đề nghị các đơn vị nghiêm túc triển khai thực hiện hiệu quả.

<p>PHÒNG GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO TRƯỞNG PHÒNG</p>	<p>CÔNG TY CP CÔNG NGHỆ VÀ SÁNG TẠO TRẺ TEKY HOLDINGS – CHI NHÁNH TẠI THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH PHÓ GIÁM ĐỐC</p>	<p>TM. BAN THƯỜNG VỤ QUẬN ĐOÀN BÍ THƯ</p>
		
<p>Ngô Văn Tuyên</p>	<p>Phạm Công Luân</p>	<p>Nguyễn Lê Trung Hiếu</p>

Nơi nhận:

- Thành Đoàn: Ban TNTH, Ban CNLD, VP;
- Quận ủy: Ban Tuyên giáo, Ban Dân vận, VP;
- Phòng GD&ĐT quận ;
- Ban Thường vụ Quận Đoàn;
- Thành viên BTC hội thi;
- BGH các trường TH, THCS, THPT;
- Đoàn trưởng, cơ sở Đoàn 10 phường;
- Lưu: KH/BTTN.



THẺ LỆ

Hội thi Tin học trẻ quận Bình Tân năm học 2023 - 2024
(Ban hành kèm theo Kế hoạch số: *KX* - KHPH/QĐ-PGD&ĐT-TEKY,
ngày 19 tháng 3 năm 2024)

ĐIỀU 1: ĐỐI TƯỢNG VÀ CÁC BẢNG THI

1. Đối tượng:

Thí sinh tham gia Hội thi là học sinh đang theo học tại các trường Tiểu học (TiH), Trung học cơ sở (THCS), Trung học phổ thông (THPT), Trung tâm giáo dục nghề nghiệp - giáo dục thường xuyên (TT GDNN-GDTX) trên địa bàn quận Bình Tân.

2. Các bảng thi:

- Phần thi Kiến thức và Kỹ năng Tin học:

- + **Bảng A:** Thi kỹ năng lập trình dành cho học sinh khối Tiểu học (*thi cá nhân*).
- + **Bảng B:** Thi kỹ năng lập trình dành cho học sinh khối THCS (*thi cá nhân*).
- + **Bảng C:** Thi kỹ năng lập trình dành cho học sinh khối THPT (*thi cá nhân*).

- Phần thi Sản phẩm sáng tạo Tin học:

+ **Bảng D1:** Thi sản phẩm sáng tạo dành cho học sinh khối TiH, THCS (*phần mềm, phần cứng hoặc sản phẩm tích hợp*). Mỗi sản phẩm có tối đa 02 thí sinh. Sản phẩm dự thi chưa từng đạt giải ở các Cuộc thi, Hội thi khác tính đến thời điểm đăng ký dự thi.

+ **Bảng D2:** Thi sản phẩm sáng tạo dành cho học sinh khối THPT (*phần mềm, phần cứng hoặc sản phẩm tích hợp*). Mỗi sản phẩm có tối đa 02 thí sinh. Sản phẩm dự thi chưa từng đạt giải ở các Cuộc thi, Hội thi khác tính đến thời điểm đăng ký dự thi.

ĐIỀU 2. THỜI GIAN - NỘI DUNG THI:

1. Tổ chức hướng dẫn thí sinh:

- **08g00 ngày 23/3/2024:** tập huấn công cụ Scratch cho học sinh khối Tiểu học.
- **14g00 ngày 23/3/2024:** tập huấn công cụ Python cho học sinh THCS và THPT.
- Hình thức hướng dẫn: Trực tuyến.

2. Vòng sơ loại:

2.1. Thời gian: Từ ngày 24/3/2024 đến hết ngày 04/4/2024.

2.2. Nội dung, phương thức thi:

2.2.1. Vòng sơ loại thí sinh dự thi với 2 nội dung lý thuyết và thực hành

- **Phần lý thuyết (60 điểm):** Thí sinh dự thi 30 câu trắc nghiệm trực tuyến trên nền tảng Google với các nội dung kiến thức chung về tin học, máy tính, mạng máy tính, các ngôn ngữ lập trình phù hợp với từng cấp học,...

- **Phần thi tự luận (40 điểm):** Thí sinh thực hiện lập trình dự án dựa trên công cụ quy định theo mỗi Bảng để giải bài toán mà BTC đưa ra và gửi file kết quả trong link bài thi phần thi tự luận.

- Các ngôn ngữ lập trình sử dụng:

+ Bảng A (*Khối TH*): ngôn ngữ Scratch

+ Bảng B (*Khối THCS*) và Bảng C (*Khối THPT*): ngôn ngữ lập trình Free Pascal, DevC++, CodeBlock, Python,...

Thí sinh phải tham gia đủ 2 phần thi Lý thuyết và Thực hành. Ban Tổ chức lấy điểm 2 phần thi sẽ chọn 30 thí sinh cao nhất (10 thí sinh/ bảng) để tham gia Vòng Chung kết.

3. Vòng Chung kết:

3.1. Thời gian: Dự kiến ngày 14/4/2024 (*Chủ nhật*).

3.2. Nội dung, phương thức thi:

- Thí sinh thi tập trung tại 01 phòng máy tính mà BTC đã bố trí. Thí sinh thực hiện lập trình dự án trong 60 phút dựa trên công cụ quy định theo mỗi Bảng để giải bài toán mà BTC đưa ra và gửi file kết quả trong link nộp bài mà BTC quy định.

- Các ngôn ngữ lập trình sử dụng:

+ **Bảng A** (*Khối TH*): ngôn ngữ Scratch

+ **Bảng B** (*Khối THCS*) và **Bảng C** (*Khối THPT*): ngôn ngữ lập trình Free Pascal, DevC++, CodeBlock, Python,...

- **Bảng D1 và D2:** Thí sinh tự chuẩn bị thiết bị, máy tính để triển lãm và thuyết trình về sản phẩm sáng tạo của mình. Sản phẩm tích hợp ứng dụng trong lĩnh vực tự động hóa, giáo dục, giao thông, môi trường, nông nghiệp ứng dụng công nghệ cao,... phải nêu rõ tỷ trọng của phần mềm trong tổng thể sản phẩm tích hợp (*có mã nguồn*). Nếu sản phẩm sáng tạo có tham khảo mã nguồn mở thì

trong bản thuyết minh, mô tả sản phẩm phải chỉ rõ những phần tham khảo, địa chỉ tham khảo, ý tưởng tham khảo bộ mã nguồn mở.

Tiêu chí chung để đánh giá sản phẩm sáng tạo:

- + Tính sáng tạo về ý tưởng, giải pháp của sản phẩm.
- + Triển vọng ứng dụng của sản phẩm trong thực tế.
- + Tầm nhìn của sản phẩm (công nghệ, ứng dụng, thương mại).
- + Khả năng tiếp cận thị trường.
- + Tỷ trọng của phần mềm trong tổng thể sản phẩm tích hợp.
- + Hồ sơ thuyết minh, phong cách thuyết trình sản phẩm.

3.3. Số lượng dự thi:

Bảng	Đối tượng dự thi	Số lượng dự thi
Bảng A	Học sinh khối TH	10 thí sinh
Bảng B	Học sinh khối THCS	10 thí sinh
Bảng C	Học sinh khối THPT	10 thí sinh
Bảng D1	Học sinh khối TH, THCS	Tối thiểu 01 sản phẩm sáng tạo
Bảng D2	Học sinh khối THPT	Tối thiểu 01 sản phẩm sáng tạo

III. CƠ CẤU GIẢI THƯỞNG:

Giải	Bảng				
	A	B	C	D1	D2
Giải nhất	1	1	1	2	1
Giải Nhì	1	1	1	2	1
Giải Ba	1	1	1	2	1
Giải Khuyến khích	3	3	3	4	3
Tổng cộng	6	6	6	10	6



- Ban Tổ chức Hội thi có thể điều chỉnh cơ cấu, số lượng giải thưởng cho phù hợp với kết quả thi thực tế.
- Tất cả các thí sinh tham gia Vòng Chung kết sẽ được Ban Tổ chức Hội thi cấp giấy chứng nhận tham gia dự thi.

**BAN TỔ CHỨC
HỘI THI TIN HỌC TRẺ CẤP QUẬN NĂM HỌC 2023 - 2024**